

Che mozo

Tutor: Gabriel Hugo Taboada
Alumno: Diego Ginko

Agenda

- ¿Que es Che mozo?
- Surgimiento
- Motivaciones
- Funcionamiento
- Construcción
- Demostración
- Futuro
- Conclusiones
- Preguntas

¿Que es Che mozo?



Surgimiento



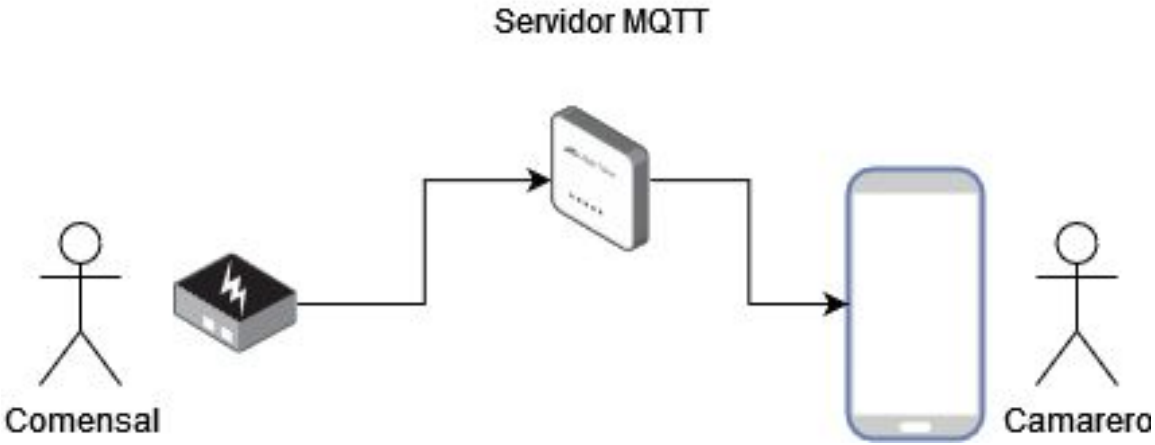
Surgimiento



Motivaciones

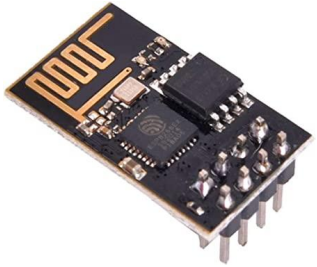
- Aprender y experimentar con IOT.
- Investigar la comunicación entre dispositivos.
- Incentivar la mejora y modernización en el rubro gastronómico.

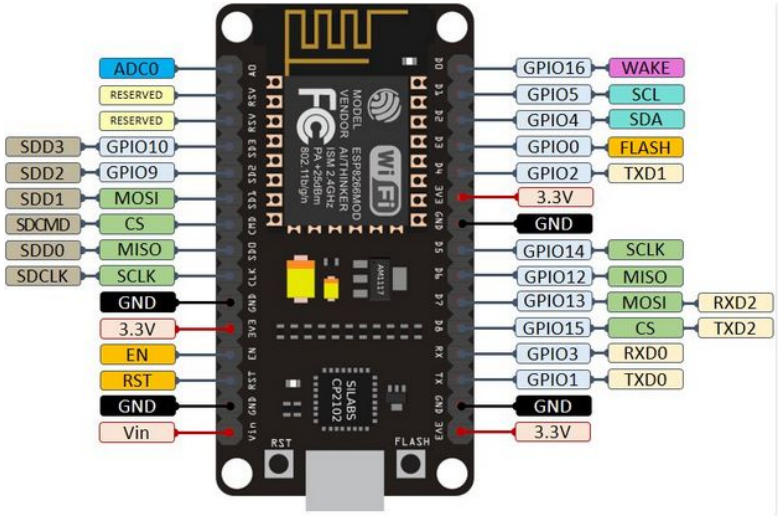
Funcionamiento

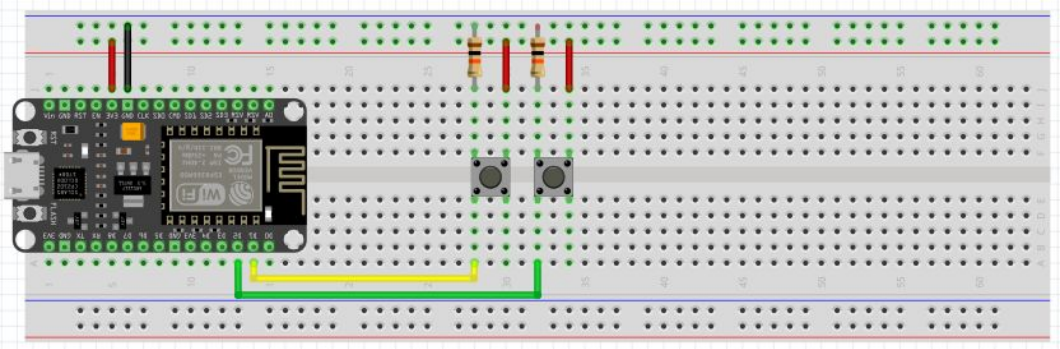


Construcción

Dispositivo



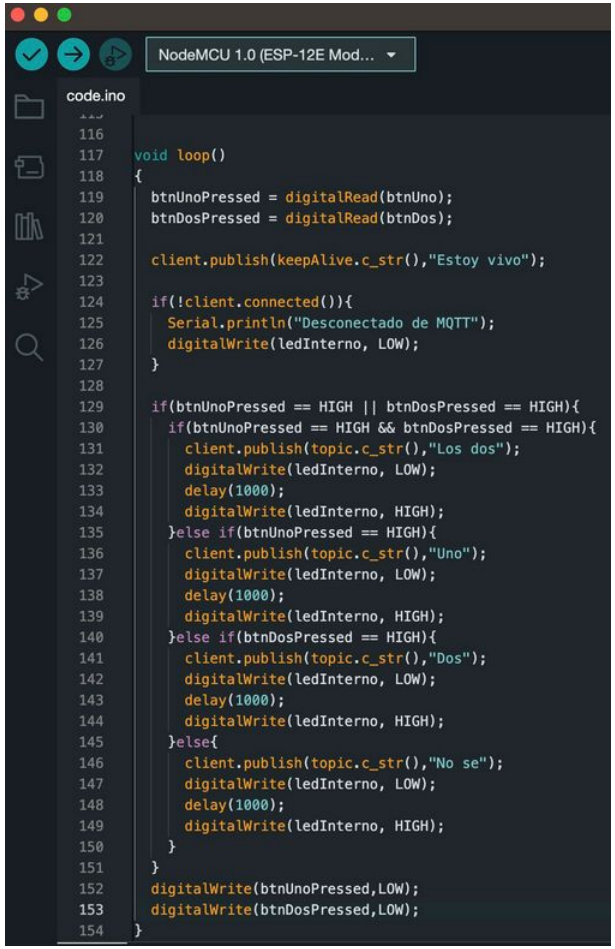




Construcción

Dispositivo

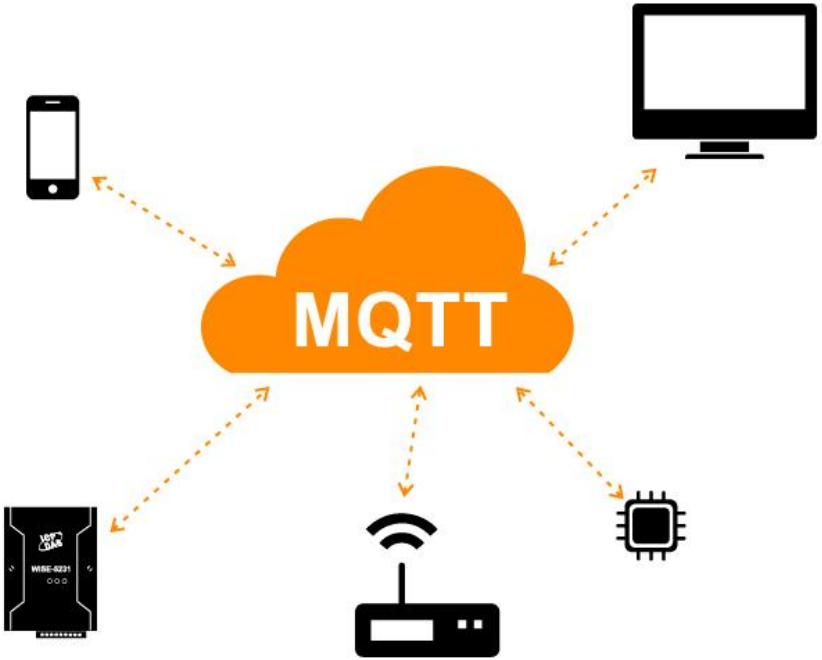
Arduino IDE

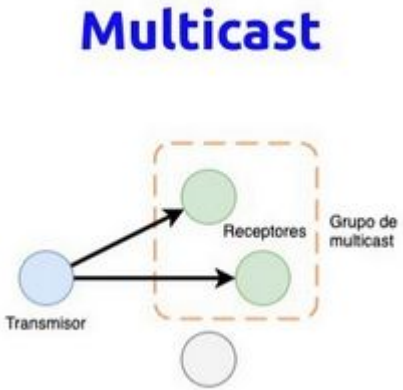



```
116
117  void loop()
118  {
119    btnUnoPressed = digitalRead(btnUno);
120    btnDosPressed = digitalRead(btnDos);
121
122    client.publish(keepAlive.c_str(),"Estoy vivo");
123
124    if(!client.connected()){
125      Serial.println("Desconectado de MQTT");
126      digitalWrite(ledInterno, LOW);
127    }
128
129    if(btnUnoPressed == HIGH || btnDosPressed == HIGH){
130      if(btnUnoPressed == HIGH && btnDosPressed == HIGH){
131        client.publish(topic.c_str(),"Los dos");
132        digitalWrite(ledInterno, LOW);
133        delay(1000);
134        digitalWrite(ledInterno, HIGH);
135      }else if(btnUnoPressed == HIGH){
136        client.publish(topic.c_str(),"Uno");
137        digitalWrite(ledInterno, LOW);
138        delay(1000);
139        digitalWrite(ledInterno, HIGH);
140      }else if(btnDosPressed == HIGH){
141        client.publish(topic.c_str(),"Dos");
142        digitalWrite(ledInterno, LOW);
143        delay(1000);
144        digitalWrite(ledInterno, HIGH);
145      }else{
146        client.publish(topic.c_str(),"No se");
147        digitalWrite(ledInterno, LOW);
148        delay(1000);
149        digitalWrite(ledInterno, HIGH);
150      }
151    }
152    digitalWrite(btnUnoPressed,LOW);
153    digitalWrite(btnDosPressed,LOW);
154  }
```

Construcción

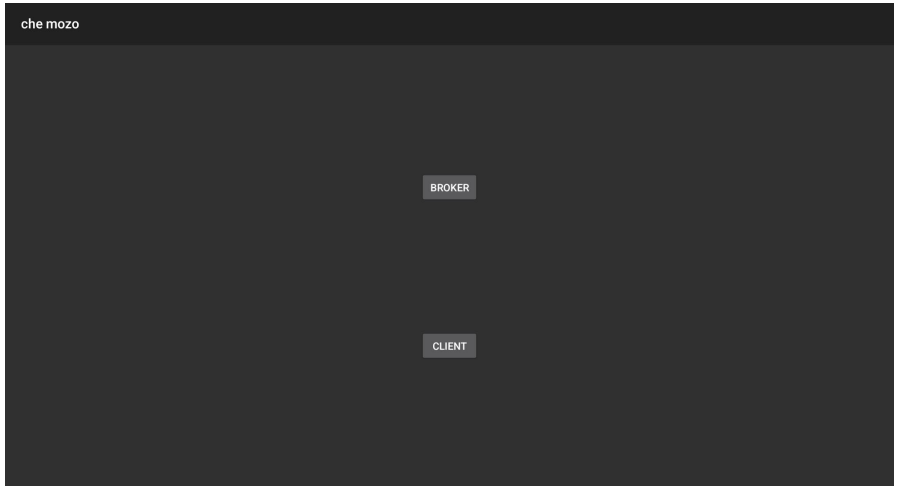
Servidor

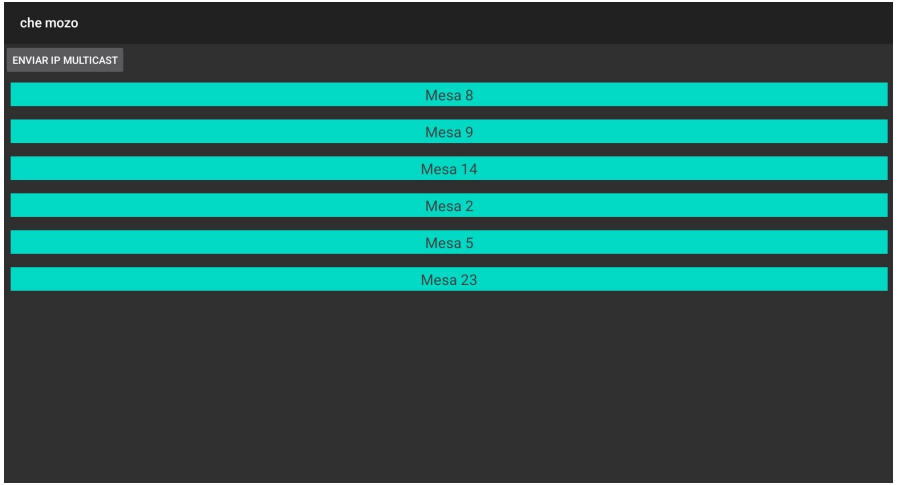




Construcción

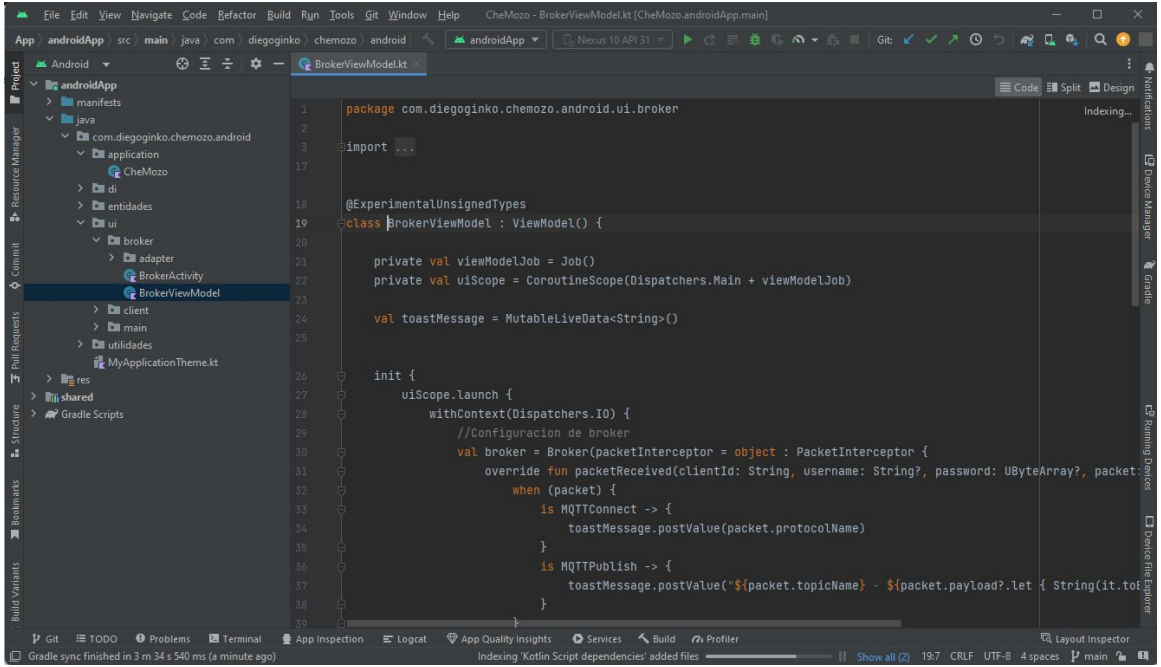
Aplicación

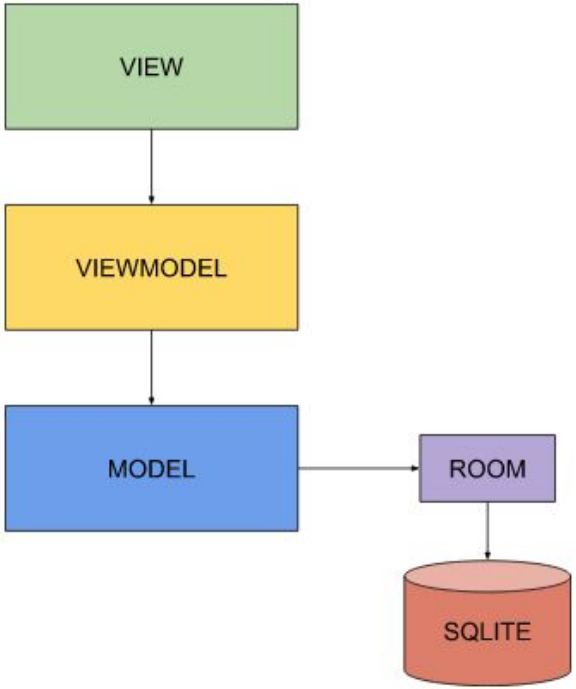




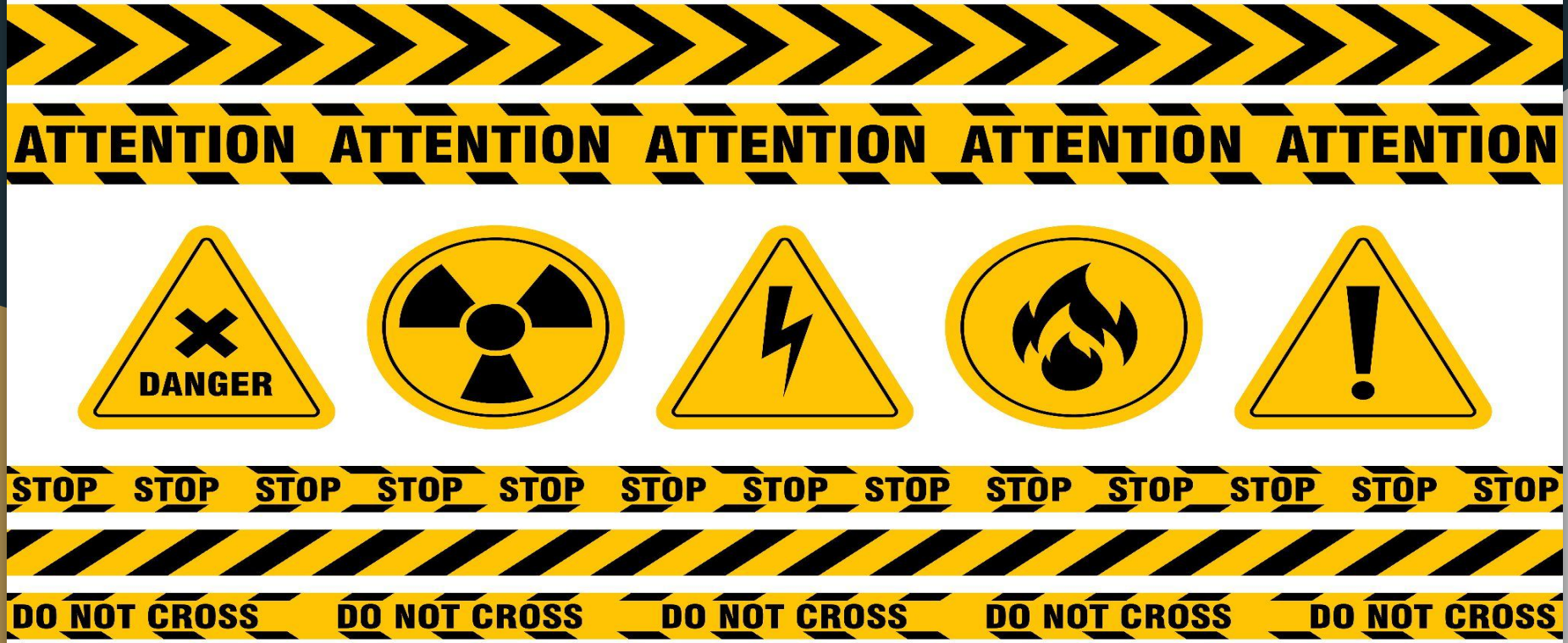
Construcción

Aplicación





Demostración



Futuro

- Aplicación multiplataforma.
- Websocket / API.
- Llamados online / integraciones.

Conclusiones

¿Aplicación?

¿Problemas?



¿Aprendizajes?

¿Viabilidad?

Preguntas





Gracias

